

# TURNERINGSREGLEMENT FOR DANSK RUGBY UNION

## SENIOR KVINDER



### § 1

#### ALMINDELIGE BESTEMMELSER

1. Dette reglement gælder for kvindeseniorturneringer, der arrangeres og udskrives af Dansk Rugby Union.
2. Turneringer og kampe er kun åbne for deltagere med amatørstatus i rugby jfr. Danmarks Idrætsforbunds amatørbestemmelser og World Rugby.
3. Kampe skal spilles efter World Rugbys spilleregler samt sportens værdier, med de undtagelser dette reglement indeholder.
4. Al korrespondance vedrørende turneringen skal fremsendes til DRUs administration.
5. Ændringer af turneringsreglementet godkendes af DRUs bestyrelse.

#### Tillæg til reglement gældende for 2022:

Restriktioner i forbindelse med COVID-19 skal altid overholdes. DRU tilpasser turneringen, hvis dette skulle blive nødvendigt – og i samråd med de deltagende klubber.

### § 2

#### SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE

1. Deltagelse er åben for spillere, der er fyldt 18 år. Dispensation kan gives på baggrund af fyldestgørende ansøgning indeholdende beskrivelse af spillerens fysik og erfaring samt forældre/værges skriftlige samtykke. Der gives ikke dispensation til spillere under 16 år.  
Mænd kan ikke opnå licens til kvindeturneringer.
2. For at opnå licens skal følgende forhold være opfyldt:
  - Spilleren skal være medlem af den klub, der søges licens hos
  - Spilleren skal have en gældende ulykkesforsikring
  - Spilleren skal have bestået World Rugby "Rugby Ready" online uddannelse
  - Spilleren skal acceptere at være underlagt gældende antidopingregler. Der henvises til Anti Doping Danmarks Udøverguide samt World Rugby "Keep Rugby Clean" online uddannelse.
  - Spilleren skal have tilladelse fra tidligere klub/union i forbindelse med klub/unionskifte
  - Spilleren skal acceptere at DRU er rettighedsindehaver af billede- og videomateriale fra kampe arrangeret/godkendt af DRU
3. DRU udsender inden turneringsstart licenslister indeholdende nuværende spilleres tilhørsforhold. Klubben indestår for rigtigheden af oplysningerne på licenslisten. Licenserne er gyldige fra udstedelse.
4. Ansøgning om licens skal sendes til DRUs administration. Der skal påregnes en ekspeditionstid på ca. 14 dage.
5. I forbindelse med klubskitte i en igangværende turnering, skal der påregnes en ekspeditionstid for licensansøgning på op til 14 dage, i hvilket tidsrum spilleren ikke kan spille for hverken den nye eller den tidligere klub. Dette gælder også for klubskitte til og fra udenlandsk klub.
6. Klubskitte til udenlandsk klub skal meddeles DRUs administration. Ved klubskitte til udlandet slettes dansk licens. Frigives en spiller til udenlandsk klub, kan denne spiller ikke spille i Danmark igen, før der er hentet tilladelse fra den udenlandske union. Ved klubskitte til/fra udenlandsk klub anvendes World Rugbys "clearance" skema.

7. Hvis en spiller, der er tildelt ulige/mandligt cpr-nummer ved fødsel, ønsker licens til kvinderugby, skal følgende kriterier være opfyldt
  - Spilleren skal være fyldt 18 år
  - Spilleren skal være indforstået med at dele medicinske oplysninger med DRUs administration.
  - Det skal kunne bevises at koncentrationen af testosteron holder sig indenfor Sundhedsstyrelsen "normalværdier" igennem en periode på minimum 12 måneder op til ansøgningstidspunktet og at niveauet overholdes så længe spilleren deltager i den pågældende turnering. Der skal foreligge lægelig dokumentation for dette.

Der søges licens ved brug af DRU ansøgningsskemaer, hvor det påføres at der er tale om en spiller, der har gennemført kønsbekræftende behandling.

8. Licensansøgninger behandles af DRUs administration. Ansøgninger for spillere der har gennemgået kønsbekræftende behandling, behandles dog af tre personer, udpeget af DRUs bestyrelse med sportslige og sundhedsfaglige kompetencer. Disse personer udpeges fra sag til sag og indgår ikke i DRUs turneringsudvalg.
9. DRU forbeholder sig retten til på ethvert tidspunkt at tilbagekalde en tildelt licens, hvis der er tvivl om spillerne sikkerhed eller hvis forhold gør sig gældende, som strider imod sportens værdier.

### § 3

#### ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER

1. Klubber, der er i økonomisk restance til DRU kan ikke deltage i DRUs turneringsaktiviteter, medmindre andet er aftalt med DRUs bestyrelse.
2. Inden stævne- eller kampstart udfylder alle deltagende hold en kamprapport med oplysninger om spillernes navn og licensnummer. Kamprapporten skal afleveres til den turneringsansvarlige senest 30 min. inden første kamp. Hver DM serie indledes med et kort møde blandt trænere, dommere og den turneringsansvarlige senest 30. min. før første kamp.
3. Det påligger værtsklubben at sørge for faciliteter til bedst mulig afvikling af DM serierne. Værtsklubben er udover bane- og omklædningsforhold forpligtet til at udpege en turneringsansvarlig, der samtidig fungerer som kontaktperson til DRUs administration. Denne person bør ikke have andre opgaver på dagen. Værtsklubben er ansvarlig for at der er samaritter el. lign til stede til turneringen samt mulighed for læ/tørvejr for spillere i umiddelbar nærhed af banen (fx telt). Værtsklubben skal tilstræbe at der er bold drenge/piger til alle kampe. Se også DRUs guide til afvikling af Sevens Serier.
4. Hvis det ene hold udebliver fra en kamp, og det fremmødte hold af den grund erklæres for vinder, betragtes kampen som spillet. En kamp, der ikke spilles til ende, betragtes ligeledes som spillet, såfremt det ene hold erklæres for vinder.
5. Entré kan opkræves i kampe, og indtægten tilfalder 100% den arrangerende klub, medmindre andet aftales indbyrdes.
6. Den turneringsansvarlige indsamler kamprapporter og resultater. Disse indberettes til DRU samme dag.

**§ 4****TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT**

1. DRU ansætter dommere til stævner/kampe. De deltagende hold stiller med 1 linjedommer, som skal kende sine pligter under kampene. Hvis en linjedommer ikke udfører sit hverv tilfredsstillende, kan dommeren forlange, at hans klub erstatter ham. En linjedommer må ikke under kampen nedlægge sit hverv uden dommerens tilladelse. De to hold, der har spillet den foregående kamp, stiller linjedommere til den efterfølgende kamp (ved dagens første kamp stiller finaleholdene fra den foregående turnering linjedommere). Er man forhindret i at varetage linjedommeropgaven, påligger det holdet at finde en afløser i god tid inden kampen.
2. I tilfælde af manglende dommer er det op til den turneringsansvarlige, i samråd med holdenes holdkaptajner, at finde en acceptabel løsning.
3. En spiller kan indberettes af dommeren for forseelser begået umiddelbart efter kampen. Sådanne forseelser behandles på samme måde som forseelser begået under kampen.
4. Ønsker en klub, efter kampens afslutning, at protestere over en kendelse, kan dette gøres ved skriftlig henvendelse til DRUs administration. Se §10 stk. 4.
5. Udvisninger og advarsler skal af dommeren indberettes via DRU formular vedr. indberetninger (én formular pr. uddelt kort).
6. Ved overtrædelse af World Rugby Laws of the Game §10 vil World Rugbys anbefalinger blive anvendt som grundlag for strafudmåling (Regulation 17, appendix 1). Antal uger halveres og oversættes til spilledage. Dette for at sikre, at en spiller ikke straffes unødigt hårdt/mildt i forhold til sæsonens afvikling og varighed.
7. En spiller, der er blevet udvist i én kamp (direkte rødt kort) er udelukket for deltagelse i evt. resterende kampe på stævnedagen og kan idømmes yderligere karantæne. En spiller, der modtager 2 gule kort i samme kamp (og dermed rødt kort) er udelukket for holdets næste kamp (på dagen). En spiller, der modtager i alt 3 gule kort i løbet af dagens kampe, er udelukket for resten af dagens kampe.  
  
2 gule kort i samme kamp indgår ikke i forhold til §4 stk. 9, men behandles separat i henhold til dette stk.
8. En spiller idømt karantæne, er ikke spilleberettiget før karantænen er udstået. Dette gælder også kampe i andre divisioner/turneringer.
9. Advarsler medfører sin-bin i henhold til gældende spilleregler. Hvis en spiller får tildelt 3 advarsler i samme sæson, medfører dette minimum 1 kampskarantæne. Advarsler følger spiller i tilfælde af klub-/unionsskifte. Advarsler indberettes af dommeren på kamprapporten og statistik føres af DRU. Advarsler nulstilles ved sæsonstart.
10. Et hold kan foretage i alt 5 udskiftninger i en kamp. En spiller udskiftet af taktiske årsager (og ikke på grund af skade) kan skiftes ind igen i løbet af samme kamp.
11. Den arrangerende klub skal drage omsorg for, at stævnet/kampen afvikles under betryggende forhold for spillere og dommere og at spillepladsen er i overensstemmelse med World Rugby Laws of the Game, idet man tager hensyn til eventuelle givne dispensationer. Ved slutspilskampe, pokalfinale samt andre kampe, hvor der ventes mange tilskuere, skal den arrangerende klub sørge for afspærring, således at tilskuere ikke er på banen under kampen (min. i form af bånd).

12. Udeholdet er forpligtet til at spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer (hjemmehold er det hold, der står nævnt først i turneringsprogrammet).
13. Spillertrøjer skal være tydeligt nummererede på ryggen.
14. I tilfælde, hvor der skal findes en vinder af en kamp, anvendes Sevens regler for forlænget spilletid.
15. Forsinkelser kan forekomme ved afvikling af stævnerne. Det er det enkelte holds pligt at holde sig bekendt med ændringer til programmet. Ved forsinkelser på mere end 1 time i forhold til det fastsatte program, træffer den turneringsansvarlige (i samråd med holdenes kaptajner) afgørelse omkring afvikling.
16. Det er altid dommerens, der afgør om det er forsvarligt at gennemføre en kamp. Dette gælder også i forbindelse med vejrforhold. En kamp skal afbrydes i tilfælde af lyn og torden i området. Når vejrforholdene igen tillader det, genoptages spillet. I tilfælde hvor afbrydelsen er af længere varighed, er det op til dommeren (i samråd med holdkaptajner) at vurdere om spillet kan genoptages eller skal afblæses. Praktiske forhold må aldrig tilsidesætte spillernes sikkerhed.
17. Alle klubber skal have mindst en aktiv dommer for hvert hold de stiller i DRUs turneringer og med uddannelse svarende til holdets niveau. Såfremt en klub ikke kan stille dommer i henhold til dette, eller ikke indgår aftale med DRU om uddannelse af dommere, vil klubben blive opkrævet dobbelt turneringsgebyr.

## § 5

### REGLER FOR DRUs SEVENS SERIE (LØBENDE TURNERING)

1. Turneringen følger kalenderåret og består af 7 serier. Spillesteder samt dato og klokkeslæt for kampe fastsættes, hvor andet ikke er nævnt, af DRU. Der planlægges ikke Sevens serier på samme dage, som der er landsholdsaktiviteter.
2. Anmodning om afholdelse af en Sevens serie indsendes til DRU senest den 1. december året før. Klubber som ikke har gennemført indeværende års turnering, kan ikke forvente at få tildelt en serie i den kommende turnering. DRU placerer stævnerne senest den 1. marts. DRU kan flytte en stævnedag med 30 dages varsel. Kan en ikke klub ikke leve op til de krav der stilles for afvikling, kan et stævne flyttes uden frist.
3. Hold tilmeldes turneringen senest den 1. marts til DRU. Hold kan bestå af spillere fra flere klubber i form af holdsamarbejde eller lån af spillere. Det er tilladt at låne spillere fra alle klubber, så længe de overholder regler for deltagelse.
4. Det er ved stævner tilladt at låne spillere fra andre hold. Kan et hold ikke stille til kamp med 5 egne spillere, kan modstander vælge at vinde kampen med cifrene 25-0. Dette skal aftales inden kampen. Hvis andet ikke er aftalt, vil det spillede resultat være gældende.
5. De spillere, man låner fra stævnets start, kan komme fra alle klubber. Ved placeringskampe kan der kun lånes spillere fra egen eller lavere række. Der kan dispenseres fra reglen, hvis modstander accepterer dette.
6. Der spilles i henhold til World Rugbys regler for sevensrugby. Undtaget er kun særregler nævnt i dette reglement. Hver stævnedag afvikles som en afsluttet sevensturnering og der gives point i henhold til

placering. Turneringsformat kan variere i forhold til antallet af deltagende hold.

7. Deltagergebyr pr. hold fastsættes af DRUs bestyrelse.
8. Hvert hold skal senest 5 dage før stævnet bekræfte deltagelse til DRU, som herefter bekræfter turneringsprogrammet. Ændringer kan forekomme som konsekvens af hensynet til deltagende hold.
9. Fremrykning af kampe i forhold til oprindeligt program bør undgås.
10. Turneringen kan udvides og tilrettes løbende i tilfælde af deltagelse af nye hold, ligesom det er muligt at indføre sammensatte hold bestående af overskydende spillere, hvis dette er foreneligt med programmet. Alle hold oplyser forventet antal spillere til DRUs kontor senest 5 dage før en Sevens serien.
11. Deltager en klub med flere hold, må der kun deltage 2 spillere fra et højere rangerende holds seneste kamp på et lavere rangerende hold. Deltager holdene i samme række, er det klubbens nummerering ved tilmelding, der er bestemmende (i denne forbindelse er "Hold 1" højere rangerende end "Hold 2"). Det anbefales at en spiller maksimalt spiller 60 min. på en kampdag.
12. Der spilles efter et pointsystem, hvor en vundet kamp giver 4 point, en uafgjort kamp giver 2 point og en tabt kamp giver 1 point.  
Ved udeblivelse eller afbud: Det hold som tildeles sejren, modtager 4 point (score 25-0).
13. Efter hver Sevens serie tildeles de deltagende hold point i henhold til placering på dagen startende med 1 point til vinderen, 2 p. til nummer 2, 3 p. til nummer 3 osv.  
  
Det hold der opnår færrest point efter afsluttet sæson er nr. 1 og de øvrige hold placeres som nr. 2, 3, 4 osv. i forhold til de opnåede point.
14. Ved årets første DRU Sevens serie anvendes senest afsluttet turneringsresultat som seedning. Ved seedning til de efterfølgende serier anvendes resultat fra foregående serie.
15. Hvis flere hold ved turneringens afslutning står lige i point, afgøres deres placering af:
  - A. Opnåede point i samtlige indbyrdes kampe.
  - B. Måldifferencen i samtlige indbyrdes kampe.
  - C. Måldifferencen i samtlige kampe.
  - D. Omkamp blandt de involverede hold.
16. Ved sammenligning af måldifference i henhold til paragraf 5 stk. 14C ses der bort fra begge holds resultater overfor tredjehold, hvis blot eet af de to hold har fået tilkendt en sejr overfor dette tredjehold.
17. Et hold kan deltage i en eller flere serier og fastholder optjente point i den samlede stilling. Man skal dog deltage i og gennemføre samtlige DRU Sevens serier, for at være medaljeberettiget (placeringerne 1, 2 og 3).
  - A: Et hold som, ikke spiller samtlige ansatte kampe, ved en serie, må betragtes som taber af serien, og modtager det laveste antal point.
18. Vinderen af DRUs Sevens Serie er unionsmestre. Spillerne på det sejrende hold tildeles Dansk Rugby Unions medaljer i guld. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 2 modtager Dansk Rugby Unions medaljer i sølv. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 3 modtager Dansk Rugby Unions medaljer i bronze.

19. DRU udsender turneringsdatoer for den kommende turnering hvert år i november måned.

## § 6

### REGLER FOR DM SEVENS

1. DM Sevens afvikles som en separat turnering og indgår ikke i den løbende DRU Sevens Serie.
2. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf (6) gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for DM Sevens.
3. Turneringen udskrives af DRU. Eventuelt deltagergebyr, skal indbetales sammen med tilmelding.
4. En klub kan deltage med flere hold.  
Det er tilladt at deltage med holdfællesskaber, så længe alle spillere har DRU licens og følger samme hold hele turneringen.
5. Turneringsformatet tilpasses antal deltagende hold.
6. DRU kan indføre kvalifikation til DM Sevens, hvis antallet af tilmeldte hold gør dette nødvendigt.
7. Vinderen af turneringen tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer.

## § 7

### REJSER

1. Holdene er forpligtede til at tilrettelægge deres rejser på en sådan måde, at de er fremme i rimelig tid inden kampens begyndelse. Klubben afholder egne udgifter til rejser og eventuelt ophold m.v.
2. Forsinkelser godtages såfremt de skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers fartplaner. Til offentlige transportmidler henregnes rutefly, tog, rutebil eller en i forvejen aftalt forsvarelig tilrettelagt charterbusrejse hos et erhvervsmæssigt vognmands-/busselskab.
3. Såfremt en klub eller et hold bliver bekendt med forsinkelser eller driftsforstyrrelser på et offentligt transportmiddel, med hvilket man agtede at rejse, er klubben/holdet forpligtet til at ændre sine rejseplaner så vidt muligt og meddele ændringerne til den turneringsansvarlige og den arrangerende klub hurtigst muligt.
4. Ved dokumenteret uforskyldt forsinkelse forsøges kampprogram tilrettet omstændighederne. Kan et hold ikke gennemføre turneringen pga. uforskyldt forsinkelse træffer DRU afgørelse om placering. Ved selvforskyldt forsinkelse taber holdet ikke-spillede kampe med cifrene 0-25.

## §8

### GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER

1. Turneringer og kampe i klubregi kan kun opnå DRU godkendelse, hvis der spilles på baner og efter forhold, der lever op til gældende regler for spillersikkerhed samt følger spillets regler (World Rugby Laws of the Game).
2. Ansøgning om godkendelse skal indsendes til DRU i god tid inden afvikling af turnering/kamp.
3. Efter godkendelse vil DRU kunne udstede tilladelser til besøg af evt. udenlandske hold og klubben kan i omtale angive, at kampen er godkendt af DRU (inkl. brug af logo).

## § 9

### OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET

1. Klubber, hold og enkeltpersoner, der deltager i officielle kampe i DRU regi eller kampe arrangeret på

vegne af DRU kan straffes med henstilling, bødestraf og/eller suspension ved overtrædelse af dette reglement samt DRUs værdisæt. Alle sanktioner pålagt en person vil blive meddelt til dennes klub.

2. Udebliver et hold uden afbud medfører det tab af kamp/e og eventuel bødestraf på kr. 1000,-. Endvidere medfører udeblivelse uden afbud at holdet ikke kan vinde DM. I gentagelsestilfælde vil der idømmes bødestraf på kr. 1000,- og dette kan medføre udelukkelse af turneringen.
3. Udebliver et hold uden afbud, eller er holdet ikke spilleklar (omklædt på spillepladsen med mindst 5 spillere til det fastsatte tidspunkt) taber dette hold kampen.
4. Hvis et hold trækkes fra turneringen, kan klubben idømmes en bøde på kr. 1000,-.
5. Manglende eller fejlagtigt udfyldte holdlister, kan medføre tab af kampe samt bødestraf på kr. 3000,-.
6. Størrelsen af bødestraf fastsættes forud for hver turneringsstart af bestyrelsen.
7. Hvis en forening erklæres konkurs, udtræder klubbens hold automatisk af de løbende turneringer. Såfremt foreningen rekonstrueres, indtræder den rekonstruerede forenings hold på laveste turneringsniveau i unionens turneringer. Hvis en forening kommer under tvangsakkord, nedrykkes samtlige af klubbens hold et turneringsniveau; DRUs bestyrelse kan dog i ekstraordinære tilfælde i stedet ikende klubbens hold tab af mindst 10 points. Samme regler gælder, såfremt selskaber eller andre juridiske enheder, som er nærtstående med foreningen, går konkurs eller kommer under tvangsakkord.

## § 10

### KOMPETENCE

1. DRUs administration træffer i alle forhold, der ifølge dette reglement sorterer under dette, samt i andre forhold, hvor en afgørelse ikke tåler udsættelse, afgørelser under ansvar overfor DRUs turneringsudvalg og bestyrelse.
2. Afgørelser kan ankes inden 8 dage og fremsendes til DRUs administration.
3. Anker behandles af DRUs turneringsudvalg. Afgørelser kan ankes til DRUs Paragrafudvalg og herefter til DRUs Amatør- og Ordensudvalg jf. DRUs vedtægter.
4. **Indberetning af forseelser vedr. overtrædelse af World Rugby lov 9 ("Foul Play), der ikke er set af dommeren, kan foretages af de involverede hold og dette holds ledere.** Dette skal ske skriftligt og senest 48 timer efter kampens afslutning. Bevisbyrden påligger den person/hold, der indberetter og skal ske via klub/union. Den/de anklagede forlægges indberetningen og har ret til høring, før der træffes afgørelse i sagen. Indberetning medfører ikke suspension.
5. Der kan indsendes videodokumentation af hændelser i forbindelse med indberetning. Turneringsudvalget afgør, om dokumentationen kan indgå i behandling af en sag (kvalitet samt relevans). Videomateriale skal fremsendes som en separat fil (ikke link), således at dette kan opbevares af DRU til evt. senere brug.
6. DRU kan også straffe en spiller for voldelig adfærd begået i kampe, der ikke er omfattet af dette reglement. Sådanne tilfælde skal indberettes til DRU senest 8 dage efter hændelsen.
7. Implicerede parter må ikke uopfordret forsøge at kontakte Paragrafudvalgets medlemmer under et sagsbehandlingsforløb.

---

Godkendt af DRUs bestyrelse, den 21. februar 2011.

Ændret oktober 2013: ny struktur /turneringsform

Ændret april 2014: licensregler, seedning samt aktivitetssammenfald.

Ændret marts 2015: indførelse af ledermøde inden første kamp, værtklubbers ansvar inkl. samaritter el. lign., DRU godkendelse af kampe/turneringer i klubregi, overtrædelse og bøder. Redaktionelle rettelser i forhold til World Rugby samt almindelig korrektur.

Ændret marts 2016 efter indstilling fra kvindekonference den 31. januar 2016 (linjedommere, forventninger til værtssklub samt regler i tilfælde af afbud til kampe i en serie).

Ændringer godkendt af DRUs bestyrelse marts 2017 (lån af spillere og seedning efter anbefaling fra arbejdsgruppe samt regler for advarsler og indberetning af forseelser - ensretning i forhold til seniorreglement mænd).

Opdateret august 2018: Pointtildeling justeret antal hold (som meddelt forud for sæsonstart).

Ændringer godkendt af DRUs bestyrelse februar 2018 (regler for værtskab, præcisering af regler for licens og gule kort, pointstruktur samt generel korrektur).

Ændret marts 2019 (markeret med gult).

Ændret marts 2020 (markeret med gult) varsling af ændring 2021 vedr. dommerkrav.

Covid-19 opdatering aug. 2020.

Ændret april 2021 – markeret med gult: licensregler, dommerforpligtelser, min. antal DM Sevens Serier samt COVID-19 opdatering.

Ændret februar 2022: DM Sevens indført som separat turnering. Den løbende turnering ændret til DRU Sevens Serie (fra DM turnering), videomateriale ved anke. COVID-19 opdatering.

Ændret juni 2002: Præcisering §10, stk. 4 (markeret med gult)