

# TURNERINGSREGLEMENT FOR DANSK RUGBY UNION



## § 1

### ALMINDELIGE BESTEMMELSER

1. Dette reglement gælder for alle seniorturneringer for mænd, der arrangeres og udskrives af Dansk Rugby Union.
2. Turneringer og kampe er kun åbne for deltagere med amatørstatus i rugby jfr. Danmarks Idrætsforbunds amatørbestemmelser og World Rugby.
3. Kampe skal spilles efter World Rugby spilleregler samt sportens værdier, med de undtagelser dette reglement indeholder.
4. Al korrespondance vedrørende turneringer skal fremsendes til DRUs administration.
5. Ændringer af turneringsreglementet godkendes af DRUs bestyrelse.

## § 2

### SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE

1. Enhver spiller, som er medlem af en dansk klub, har gældende ulykkesforsikring, er bekendt med gældende anti-doping regler og har bestået World Rugby "Rugby Ready", er licensberettiget i den pågældende klub.
2. For at opnå seniorlicens skal spilleren være fyldt 18 år. Seniorlicens er gældende den 1. januar efter det fyldte 18. år. 18-årige U18 spillere med seniorlicens deltager i DRUs B&U U18 turnering, men kan deltage i DRUs seniorturnering, når der ikke er aktivitetssammenfald mellem senior og U18 kampe. Kvinderugbyspillere kan ikke opnå licens til herreturneringer.
3. Ved udstedelse af licens er spilleren bundet til denne klub i 30 dage. I denne periode kan spilleren ikke skifte til anden klub (dansk eller udenlandsk). Ansøgning om klubsifte kan fremsendes inden periodens udløb, men kan tidligst være gældende 30 dage efter udstedelse af den gældende licens.
4. DRU udsender inden turneringsstart licenslister indeholdende nuværende spilleres tilhørsforhold. Klubben indestår for rigtigheden af oplysningerne på licenslisten. Licenserne er gyldige fra udstedelse.
5. Klubsifte til udenlandsk klub skal meddeles DRU. Ved klubsifte til udlandet slettes dansk licens. Frigives en spiller til udenlandsk klub, kan denne spiller ikke spille i Danmark igen, før der er hentet tilladelse fra den udenlandske union. Ved klubsifte til/fra udenlandsk klub anvendes World Rubgys "clearance" skema.
6. Ansøgning om licens skal sendes til DRUs administration. Der skal påregnes en ekspeditionstid på op til 14 dage.
7. I forbindelse med klubsifte i en igangværende turnering, skal der påregnes en ekspeditionstid for licensansøgning på op til 14 dage, i hvilket tidsrum spilleren ikke kan spille for hverken den nye eller den tidligere klub. Dette gælder også for klubsifte til og fra udenlandsk klub.
8. I forbindelse med klubsifte kan licens til en ny klub ikke opnås, hvis spilleren har et økonomisk udestående med sin tidligere klub.

## § 3

## ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER

1. Spilleberettigede er spillere, der har fået tildelt et licensnummer fra DRU.
2. Klubber, der er i økonomisk restance til DRU kan ikke deltage i DRUs turneringsaktiviteter, med mindre andet er aftalt med DRUs bestyrelse.
3. Hvis et hold udebliver fra en kamp, og det fremmødte hold af den grund erklæres for vinder, betragtes kampen som spillet. En kamp, der ikke spilles til ende, betragtes ligeledes som spillet, såfremt et hold erklæres for vinder.
4. Entré kan opkræves i kampe, og indtægten tilfalder 100% den arrangerende klub, medmindre andet aftales indbyrdes.
5. For alle kampe skal der udfyldes en kamprapport. Dommeren skal indsende kamprapporten, så den er DRUs administration i hænde senest 2 dage efter kampens afholdelse.
6. Det påhviler dommeren at sikre sig at kamprapporterne er udfyldt senest en halv time før udspark. Dommeren må ikke igangsætte en kamp såfremt kamprapporten ikke er korrekt udfyldt, efter følgende anvisning; før en kamp skal klubbernes holdopstillinger (navn og licensnummer) meddeles dommeren på DRUs kamprapport, ligesom andre krævede oplysninger skal være påført. Efter kampens afslutning udfyldes kamprapporten endeligt og indsendes af dommeren til DRU (gerne elektronisk).

## § 4

### TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT

1. Spilletiden er 2 x 40 minutter. Spilletiden kan afkortes, hvis særlige forhold gør sig gældende.
2. DRU ansætter dommere til samtlige kampe samt linjedommere til pokalfinalen. Til øvrige kampe stilles en linjedommer fra hvert hold, som skal kende sine pligter under kampen. Hvis en linievogter ikke udfører sit hverv tilfredsstillende, kan dommeren forlange, at hans klub erstatter ham. En linjedommer må ikke under kampen nedlægge sit hverv uden dommerens tilladelse. DRU kan til udvalgte kampe udpege assisterende dommere under hensynstagen til at der bør samkøres/økonomi.
3. En spiller kan indberettes af dommeren, via kamprapporten, for forseelser begået umiddelbart efter kampen. Sådanne forseelser behandles på samme måde som forseelser begået under kampen.
4. Ønsker en klub, efter kampens afslutning, at protestere over en kendelse, kan dette gøres ved skriftlig henvendelse til DRU i henhold til §13, stk. 5.
5. Udvisninger og advarsler skal af dommeren indberettes via kamprapporten samt via DRU formular vedr. indberetninger (én formular pr. uddelt kort).
6. Ved overtrædelse af World Rugby Laws of the Game §10 vil World Rugbys anbefalinger blive anvendt som grundlag for strafudmåling (Regulation 17, appendix 1). **Antal uger halveres og oversættes til spilledage. Dette for at sikre, at en spiller ikke straffes unødigt hårdt/mildt i forhold til sæsonens afvikling og varighed.**
7. En spiller, der er blevet udvist i én kamp (direkte rødt kort eller 2 gule kort), får automatisk minimum 1 spilledags karantæne. 2 gule kort i samme kamp indgår ikke i forhold til §4 stk. 9, men behandles separat i henhold til dette stk.

8. En spiller idømt karantæne, er ikke spilleberettiget før karantænen er udstået. Dette gælder også kampe i andre divisioner/turneringer.
9. Advarsler medfører sin-bin i henhold til gældende spilleregler. Hvis en spiller får tildelt 3 advarsler i samme sæson, medfører dette minimum 1 spilledags karantæne. Advarsler følger spiller i tilfælde af klub-/unionsskifte. Advarsler indberettes af dommeren på kamprapporten og statistik føres af DRU. Advarsler nulstilles ved sæsonstart.
10. Begrundet anmodning om flytning af kampe skal være DRUs administration i hænde senest 8 dage før den fastsatte dato (eller før den nye dato, hvis denne ligger tidligere) med skriftlig accept fra begge de deltagende klubber. Ekspeditionsgebyr på kr. 100,- skal indbetales samtidigt. DRU kan derefter give tilladelse til flytning af kampen. Hvis DRU skønner, at en kamp bør flyttes efter at turneringen er planlagt, kan dette kun ske med minimum 3 ugers varsel.
11. Der kan så vidt muligt ikke afvikles kampe i DRU regi på dage hvor DRUs seniorlandshold spiller officielle landskampe på hjemmebane.
12. Ved sammenfald mellem turneringskampe (DM) og landsholdsaktiviteter har en klub, der har 3 eller flere spillere udtaget til landsholdsaktiviteten, ret til flytning af turneringskampen. Kan ny dato ikke findes i samråd med modstander, vil dato blive fastsat af DRU. Det påhviler den klub, der ønsker at flytte kampen, at kontakte modstander og DRU så snart man er bekendt med sammenfald. Flytninger i henhold til denne paragraf kan forekomme med 5 dages varsel.
13. Den arrangerende klub skal drage omsorg for, at kampen afvikles under betryggende forhold for spillere og dommere, og at spillepladsen er i overensstemmelse med World Rugby Laws of the Game, idet man tager hensyn til eventuelle givne dispensationer. Ved kampe, hvor der ventes mange tilskuere, skal den arrangerende klub sørge for afspærring, således at tilskuere ikke er på banen under kampen (min. i form af bånd).
14. Spillertrøjer skal være tydeligt nummererede på ryggen med numrene 1-23.
15. Udeholdet er forpligtet til at spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer.
16. I tilfælde, hvor der skal findes en vinder af en kamp, anvendes følgende regler for forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence:
  - A. Forlænget spilletid: 2 x 15 minutter.
  - B. Straffesparkskonkurrence: Hvert hold udtager 3 spillere, som hver skal sparke et straffespark fra 22-meter linien startende med et spark fra midten og derefter et spark 15 meter fra sidelinien i hver side. Hvis der stadigvæk ikke er fundet en vinder, gentages ovennævnte med en spiller fra hvert hold indtil vinderen er fundet.
17. Det er altid dommeren, der afgør om det er forsvarligt at gennemføre en kamp. Dette gælder også i forbindelse med vejrforhold. En kamp skal afbrydes i tilfælde af lyn og torden i området. Når vejrforholdene igen tillader det, genoptages spillet. I tilfælde hvor afbrydelsen er af længere varighed, er det op til dommeren, i samråd med holdkaptajner, at vurdere om spillet kan genoptages eller skal afblæses. Praktiske forhold må aldrig tilsidesætte spillernes sikkerhed.
18. Før kampen: Alle kampe arrangeret af DRU indledes følgende:  
5 min. før kampstart: dommer løber på banen med udeholdet og tager opstilling side ved side 15 m. fra sidelinjen med front med publikum og til højre for dommeren. Kaptajn første spiller til højre for dommeren.

4 min. før kampstart: hjemmeholdet løber på banen og stiller sig i forlængelse af modstander til venstre for dommeren. Kaptajn første spiller til venstre for dommeren.

3 min. før kampstart: modstander hilser på dommer og hjemmehold. Modstanders kaptajn starter med at give hånd til dommer og herefter hjemmeholdet spillere – modstander holdets spillere følger efter kaptajnen. Hjemmeholdet bliver stående på linjen og giver hånd til modstanderen, som de passerer forbi.

1 min. før kampstart: Ovenstående procedure er fuldenendt og klar til kamp.

Ved kampe hvor DRU har påsat linjedommere, deltager disse med dommer og placerer sig til højre og venstre for dommeren på midten.

## § 5

### REGLER FOR DANMARKSTURNERINGEN

1. Danmarksturneringen følger kalenderåret.
2.
  1. division afvikles i et turneringsformat, hvor alle møder alle ude og hjemme over sæsonen. Divisioner under division spiller regionalt hele året.
  2. division vest afvikles i stævneformat, hvor sammensatte hold mødes og spiller 1-2 kampe på samme sted. Turneringsformen kan tilrettes efter behov og antal hold/spillere. Vinder af 2. division vest møder vinder af 2. division øst i en "finalekamp". Denne afvikles som optakt til sidste kamp i 1. division (følger den topseedede kamp).
  2. division øst afvikles i turneringsformat, hvor alle møder alle. Den samlede vinder er kvalificeret til 2. divisionsfinalen.
3. Til- og framelding indeholdende klubnavn for hvert hold tilsendes DRU senest den 1. november, såfremt der er ændringer fra den foregående turnering. Hvis 1. division er fuldtallig og vinder af 2. division er kvalificeret til oprykning, vil det hold, der er dårligst placeret i 1. division ved sæsonafslutning rykke ned. DRU kan afvise deltagelse i 1. division, hvis det vurderes, at det hold, der ønsker oprykning, ikke har det fornødne niveau. Deltagergebyr pr. hold, der fastsættes af bestyrelsen, skal indbetales ved opkrævning.
4. Spillesteder samt dato og klokkeslæt for kampe fastsættes, hvor andet ikke er nævnt, af DRU. Den i turneringsplanen førstnævnte klub har hjemmebane.
5. En klub kan ikke have 2 eller flere hold i samme turneringsrække, undtaget er dog den nederste række.
6. Deltager en klub med flere hold, må der kun deltage 4 spillere fra et højere rangerende holds seneste kamp på et lavere rangerende hold. Deltager holdene i samme række, er det klubbens nummerering ved tilmelding, der er bestemmende (i denne forbindelse er "Hold 1" højere rangerende end "Hold 2").
7. Der spilles efter et pointsystem, hvor en vundet kamp giver 4 point en uafgjort kamp giver 2 point, en tabt kamp giver 0 point.  
Der tildeles 1 bonuspoint for at score 4 forsøg eller mere i en kamp.  
Der tildeles 1 bonuspoint for at tabe med 7 point eller mindre end det hold som vinder.  
Ved udeblivelse: Det hold som tildeles sejren, modtager 5 point. (score 25-0)

DRU forbeholder sig retten til at anvende andre pointsystemer, hvor dette er hensigtsmæssigt i forhold til turneringsformen.

8. Det hold der opnår flest point er nr. 1 og de øvrige hold placeres som nr. 2, 3, 4 osv. i forhold til de opnåede point.

9. Hvis flere hold ved turneringens/grundspillet afslutning står lige i point, afgøres deres placering af:
  - A. Opnåede point i samtlige indbyrdes kampe.
  - B. Måldifferencen i samtlige indbyrdes kampe.
  - C. Måldifferencen i samtlige kampe. Et hold, hvis placering afgøres af denne måldifference, og som er udeblevet fra en kamp uden gyldig grund (DRUs afgørelse) placeres under et hold, der har gennemført samtlige kampe.
  - D. Omkamp. Omkamp spilles på neutral bane indtil en afgørelse er fundet. Spilletid er 2 x 40 minutter plus eventuel forlænget spilletid og straffesparkkonkurrence.
10. Ved sammenligning af måldifference i henhold til paragraf 5 stk. 9C ses der bort fra begge holds resultater overfor tredjehold, hvis blot eet af de to hold har fået tilkendt en sejr overfor dette tredjehold.
11. Hvis et hold melder afbud til en kamp i bedste række, udgår holdet af turneringen. Holdets kampe og point udgår af den samlede stilling og samme hold kan ikke deltage i bedste række i den efterfølgende sæson.
12. En klubs andehold kan ikke rykke op i den øverste division samtidig med at førsteholdet spiller i denne/rykker ud/trækker sig fra turneringen.
13. Vinderen af Danmarksturneringen er Danmarksmester. Spillerne på det sejrende hold tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsplaketter og Dansk Rugby Unions plaketter i guld. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 2 i Danmarksturneringen modtager Dansk Rugby Unions plaketter i sølv. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 3 i Danmarksturneringen modtager Dansk Rugby Unions plaketter i bronze. Endvidere uddeles erindringspokaler ved DMs afslutning til samtlige rækkevindere.
14. Vinderen af 2. division tilbydes ikke automatisk oprykning til 1. division. Ønsker en klub i 2. division oprykning, skal dette ansøges DRU senest den 1. november og sker efter en sportslig vurdering sammenholdt med de lavest rangerende hold i de regionale 1. divisioner.
15. DRU udsender turneringskalender for den kommende turnering hvert år i november måned og turneringsprogram i januar måned.

## § 6

### REGLER FOR POKALTURNERINGEN

1. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf (6) gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for pokalturneringen.
2. Turneringen udskrives og spilles i perioden 1/8 til 1/10 i det efterfølgende år.
3. Tilmelding til turneringen skal meddeles DRU ved invitation. Hver klub kan kun deltage med et hold i turneringen.
4. En spiller kan kun repræsentere én klub i pokalturneringen.
5. Der foretages lodtrækning efter hver runde. Lavest rangerende hold har hjemmebane indtil kvartfinalerne.
6. DRU foretager seedning af holdene, således at finaledeltagerne fra den netop afsluttede pokalturnering indtræder i turneringen ved kvartfinalerne. Blandt de øvrige hold indtræder de to højst placerede hold fra den seneste Danmarksturnering (efterårets landsdækkende rækker) også i turneringen ved kvartfinalerne. De derefter højst placerede 4 hold indtræder i runden før kvartfinalerne.

7. Fra kvartfinalerne og frem har førstnævnte hold hjemmebane (lodtrækning).
8. I tilfælde af uafgjort efter normal spilletid anvendes reglerne for forlænget spilletid og eventuel straffesparkkonkurrence.
9. Hjemmebanefordelen i finalen findes ved lodtrækning. Det hold der vinder denne, betaler halvdelen af de dokumenterede normale transportudgifter, dog max. svarende til billigst offentlige transportmiddel, til det gæstende hold. I tilfælde af at ingen ønsker at afholde finalen, spilles denne på et af DRU fastsat sted. Rejseomkostningerne påhviler da den enkelte klub.
10. Vinderen af turneringen modtager vandrepokalen og DRUs plaketter i guld.
11. Turneringsudvalget afgør årligt, om der afholdes en taberrække i pokalturneringen. Afholdes turneringen, vil taberne af kvartfinalerne spille i egen pokalrække med finale, der afvikles som optakt til pokalfinalen. For finalen i denne række gælder samme regler som beskrevet i stk. 8, dog er der ingen økonomisk dispensation for transport i forbindelse med finalen.

## § 7

### REGLER FOR REGIONALTURNERING

1. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf (7) gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for en evt. regionalturnering.
2. Turneringen kan udskrives af DRU, som en 15-mandsturnering for elitespillere, i de til enhver tid eksisterende regioner i Danmark.
3. Spillested samt datoer for turneringen, fastsættes af DRU.

## § 8

### REGLER FOR DM I 7-MANDSRUGBY (Sevens)

1. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf (8) gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for DM i 7-mandsrugby. Dog afvikles turneringen i henhold til World Rugbys spilleregler for 7-mandsrugby, jf. §1 stk. 3.
2. Forseelser i DM Sevens, afsones i Sevens regi på dagen for turneringen. Undtaget er tilfælde hvor en spiller bliver udvist. DRU træffer i disse tilfælde afgørelse efter dette reglement.
3. Turneringen udskrives af DRU. Eventuelt deltagergebyr, skal indbetales sammen med tilmelding.
4. En klub kan deltage med flere hold.  
Et hold må kun bestå af spillere, som har licens i den tilmeldte klub. DRU kan vælge at dispensere fra denne regel under hensynstagen til turneringens afvikling.
5. Bestyrelsen afgør senest den 30/11 i året inden turneringsstart hvor stævnet afholdes. Tilmelding samt ønske om at afholde stævnet indsendes senest den 1/11.
6. Turneringen afvikles, under hensynstagen til antal tilmeldte hold, med Cup, Plate og Bowl turnering
7. Vinderen af turneringen tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsplaketter og DRUs plaketter i guld.

## § 9

### SÆRLIGE BESTEMMELSER FOR DIVISIONERNE UNDER 1. DIVISION

1. Klubberne skal kontakte modstander og dommer, senest 2 dage før en kamp, for at bekræfte at kampen kan spilles, og det forventede antal spillere. Hvis en klub ikke kan stille fuldt hold må modstanderholdet kun spille med en overskydende spiller. Dog har holdene i 2. og 3. division altid ret til at spille med 10 spillere.
2. Ved kampe i 2. og 3. division skal hjemmeholdet stille med to linievogtere. I øvrigt gælder reglerne i paragraf 4 stk. 2.
3. Ved kampe i 2. og 3. division kan dommeren på dagen aftale med de to hold, at der kan spilles efter U/19 regler i klyngen.
4. DRU tillade tillader lån af spillere fra anden klub, såfremt licensnummer, navn og klub påføres kamprapporten og modstanderen ikke klager over dette på kamprapporten. Antallet af 1. holdsspillere på 2. hold tjekkes kun, hvis modstander forlanger dette på kamprapporten.

## § 10

### REJSER

1. Klubberne er forpligtede til at tilrettelægge deres rejser på en sådan måde, at de er fremme i rimelig tid inden kampens begyndelse. Klubben afholder egne udgifter til rejser og eventuelt ophold m.v.
2. DRU godtager dog forsinkelser, såfremt de skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers fartplaner. Til offentlige transportmidler henregnes rutefly, tog, rutebil eller en i forvejen aftalt forsvarligt tilrettelagt charterbusrejse hos et erhvervsmæssigt vognmands-/busselskab.
3. Såfremt en klub eller et hold bliver bekendt med forsinkelser eller driftsforstyrrelser på et offentligt transportmiddel, med hvilket man agtede at rejse, er klubben/holdet forpligtet til at ændre sine rejseplaner så vidt muligt og meddele ændringerne til DRU og den arrangerende klub hurtigst muligt.
4. Hvis en klub eller et hold, på kampdagen, varsler en forsinkelse på under 2 timer, som skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers fartplaner, og som kan dokumenteres, skal kampen spilles. Er forsinkelsen over 2 timer, eller kan den ikke dokumenteres, aflyses kampen, og DRU træffe afgørelse om ny- eller tabt kamp.

## §11

### GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER

1. Turneringer og kampe i klubregi kan kun opnå DRU godkendelse, hvis der spilles på baner og efter forhold, der lever op til gældende regler for spillersikkerhed samt følger spillets regler (World Rugby Laws of the Game).
2. Ansøgning om godkendelse skal indsendes til DRU i god tid inden afvikling af turnering/kamp.
3. Efter godkendelse vil DRU kunne udstede tilladelser til besøg af evt. udenlandske hold og klubben kan i omtale angive, at kampen er godkendt af DRU (inkl. brug af logo).

## § 12

### OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET

1. Klubber, hold og enkeltpersoner, der deltager i officielle kampe i DRU-regi eller kampe arrangeret på vegne af DRU kan straffes med henstilling, bødestraf og/eller suspension ved overtrædelse af dette reglement samt DRUs værdisæt. Alle sanktioner pålagt en person vil blive meddelt til dennes klub.
2. Hvis en klub anvender en spiller i strid med turneringsreglementet eller med i øvrigt gældende love og bestemmelser medfører det tab af kampen og eventuel bødestraf på kr. 3000,-. I gentagelsestilfælde (i samme turnering) kan det medføre udelukkelse af turneringen samt yderligere bødestraf.
3. Udebliver et hold uden afbud medfører det tab af kampen og eventuel bødestraf på kr. 1000,-. Endvidere medfører udeblivelse uden afbud, at holdet ikke kan blive rækkevinder og ikke kan spille om oprykning. I gentagelsestilfælde (i samme turnering) kan det medføre udelukkelse af turneringen samt bødestraf på kr. 1000,-.
4. Udebliver et hold uden afbud, eller er holdet ikke spilleklar (omklædt på spillepladsen med mindst 10 spillere (XV) eller 5 spillere (Sevens) til det fastsatte tidspunkt) taber dette hold kampen.
5. Afbud til ansatte kampe skal, for at kunne betragtes som rettidige, være afsendt skriftligt, således at de er DRUs administration i hænde 8 dage før kampen skulle have været afholdt. Et rettidigt afbud medfører ikke bødestraf.
6. Når en kamp erklæres som tabt for et hold anvendes målscoren 25-0/25-0 og max bonuspoint. Erklæres begge hold som tabere, betragtes kampen som ikke afviklet og kan spilles på et senere tidspunkt.
7. Hvis et hold trækkes fra turneringen, kan klubben idømmes en bødestraf på kr. 1000,-.
8. Flytning af kampe, hvor tidsfristen ikke er overholdt, kan medføre bødestraf på kr. 500,-.
9. Flytning af kampe, hvor DRU ikke er orienteret, kan medføre bødestraf på kr. 500,-.
10. En kamprapport, der er mangelfuldt eller fejlagtigt udfyldt, kan medføre tab af kampen. Gentagne fejl medfører tab af kamp samt bødestraf på kr. 1500,-. Hvis en spiller ikke har deltaget i kampen, kan hans navn slettes på kamprapporten, hvis der umiddelbart efter kampen rettes anmodning herom til kampens dommer.
11. Størrelsen af bødestraf fastsættes forud for hver turneringsstart af bestyrelsen.
12. Hvis et hold i 1. division udebliver eller melder afbud til udekamp, skal den næste kamp mod samme modstander foregå på samme bane, såfremt andet ikke skriftligt aftales indbyrdes.
13. Hvis en forening erklæres konkurs, udtræder klubbens hold automatisk af de løbende turneringer. Såfremt foreningen rekonstrueres, indtræder den rekonstruerede forenings hold på laveste turneringsniveau i unionens turneringer. Hvis en forening kommer under tvangsakkord, nedrykkes samtlige af klubbens hold et turneringsniveau; DRUs bestyrelse kan dog i ekstraordinære tilfælde i stedet ikende klubbens hold tab af mindst 10 points. Samme regler gælder, såfremt selskaber eller andre juridiske enheder, som er nærtstående med foreningen, går konkurs eller kommer under tvangsakkord.

## § 13



## KOMPETANCE

1. DRUs administration træffer i alle forhold, der ifølge dette reglement sorterer under dette, samt i andre forhold, hvor en afgørelse ikke tåler udsættelse, afgørelser under ansvar overfor DRUs bestyrelse.
2. Afgørelser kan ankes inden 8 dage og fremsendes til DRUs administration.
3. Anke af kendelser har ikke opsættende virkning.
4. Anker behandles af DRUs administration evt. i samråd med de/den turneringsansvarlige. Afgørelser kan ankes til DRUs Paragrafudvalg og herefter til DRUs Amatør- og Ordensudvalg jf. DRUs vedtægter.
5. Indberetning af forseelser, der ikke er set af dommeren, kan foretages af de involverede hold og dette holds ledere samt af DRU. Dette skal ske skriftligt og senest 48 timer efter kampens afslutning. Bevisbyrden påligger den person/hold, der indberetter og skal ske via klub/union. Den/de anklagede forlægges indberetningen og har ret til høring, før der træffes afgørelse i sagen. Indberetning medfører ikke suspension.
6. DRU kan også straffe en spiller for voldelig adfærd begået i kampe, der ikke er omfattet af dette reglement. Sådanne tilfælde skal indberettes til DRU senest 8 dage efter hændelsen.
  - A: Forseelser begået ved deltagelse i DRUs U/18 turnering, af spillere som har licens efter dette reglement, kan straffes efter reglementet.
  - B: Forseelser begået ved deltagelse i DRUs turneringer for andre variationer af rugby (fx touch, beach), kan straffes efter reglementet.
7. Implicerede parter må ikke uopfordret forsøge at kontakte Paragrafudvalgets medlemmer under et sagsbehandlingsforløb.

---

Vedtaget på Dansk Rugby Unions ekstraordinære repræsentantskabsmøde den 23. maj 1993 og afløser turneringsreglementet af 28. februar 1987 med senere ændringer.

Ændret den 12. marts 1994, 11. marts 1995, den 17. marts 1996, den 16. marts 1997, den 15. marts 1998 og den 14. marts 1999.

Tilpasset ny turneringsform af DRU's turneringsudvalg den 11. juni 1999.

Ændret den 12. marts 2000. Ændret den 11. marts 2001. Ændret den 17. marts 2002. Ændret den 16. marts 2003. Ændret den 14. marts 2004.

Ny turneringsform principvedtaget 14. marts 2004 – endelig godkendt den 13. marts 2005.

Kommentarer til reglementet:

Ordlyden "matchberetning" er erstattet af "kamprapport" april 2005.

Reglementet er tilrettet i forhold til vedtagelse marts 2005 om at bedste række/1. division kaldes "superliga". Herefter er 1. division ændret til 2. division osv.

Ændret den 12. marts 2006 (DM 7s, §8, stk. 3).

Ændret den 1. februar 2007 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 12. marts 2006, til ikrafttræden 2007.

Ændret den 14. januar 2008 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 18. marts 2007, til ikrafttræden 2008 (angivet i kursiv).

Ændret den 16. marts 2008 (overdragelse af reglement til turneringsudvalg).

Ændret oktober 2009 (Bonuspoint Superliga og Slutspil 1. division).

Ændret februar 2010 (U/18 min. alder for bedste række)

Ændret september 2010 (16 år min. alder for seniorlicens samt regler for advarsler).

Ændret september 2011 (advarsler)

Ændret marts 2013 (opdatering, struktur, advarsler, seniorlicenskrav, overtrædelse)

Ændret marts 2013 (påkrævede konkursregler samt vejrforhold)

Ændret april 2014 (min. 17 år for dispensation, flytning af kampe ved aktivitetssammenfald, EU-borger regel slettet, regler for indløb før kampen samt nedrykningsspil).

Ændret marts 2015 efter forelæggelse for repræsentantskabet (kampe i forbindelse med hjemme landskampe, godkendelse af klubkampe/turneringer, overtrædelse og bøder samt regler for 2015 turneringen).

Redaktionelle rettelser i forhold til World Rugby samt almindelig korrektur.

Ændret marts 2016 efter forelæggelse for de regionale Parlamenter (regler for 2016 turneringen samt regler for spillere under 18 år).

Ændret marts 2017 efter forelæggelse på Parlamentet (tilretning af turneringsformat, regler for gule kort, pokalturnering, indberetningsprocedure)

Ændret februar 2018 (tilretning af turneringsformat, 30 dages regel ved licensskifte, præcisering i forbindelse med udvisning samt ændringer af redaktionel karakter).

Ændret marts 2019 – markeret med gult. Ændringer træder i kraft med øjeblikkelig virkning, dog med mulighed for at søge dispensation i indeværende sæson (deltagelse i pokalturnering, afbud til DM kampe).